|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Бахилину Никите Денисовичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения игрового мобильного приложения с разнообразными мини-играми

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Бахилин Н.Д.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Бестугину Евгению Сергеевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения «Кино-Гид»

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель /Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Бестугин Е.С.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Бобкову Артёму Андреевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения системы логирования сетевых устройств

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Бобков А.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Гугасари Максиму Робертовичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения обучающая игра для детей

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Гугасари М.Р.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Дмитриеву Егору Александровичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для управления списками покупок и планирования приемов пищи

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель /Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Дмитриев Е.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Зернову Руслану Романовичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения для игры-головоломка с улучшением памяти

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Зернов Р.Р.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Крылову Денису Олеговичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильной игры «Гонки»

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Крылов Д.О.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Куликовой Алине Сергеевне

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения «Расписание учебных занятий в колледже»

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Куликова А.С.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Лаптеву Денису Александровичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для обучения и тренировок в домашних условиях

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Лаптев Д.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Леонову Артёму Андреевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для управления транспортом и парковкой

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Леонов А.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Милевскому Максиму Алексеевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения таблица Шульте

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял /Милевский М.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Москалеву Никите Максимовичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для ведения дневника и блога

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель /Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Москалев Н.М.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Назарову Бексултону Салохиддину угли

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильной социальной сети для обмена фотографиями

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Назаров Б.С.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Пискунову Артёму Александровичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения 2D игры "Бесконечный бегун"

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Пискунов А.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Прозоровой Марине Андреевне

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения «Справочник»

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял /Прозорова М.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Садкове Денисе Сергеевиче

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для изучения иностранных языков с использованием карточек и упражнений

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Садков Д.С.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Саранцеву Кириллу Игоревичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для поиска ближайших мероприятий и развлечений

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Саранцев К.И.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Сахарову Артему Николаевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения игра «Бильярд»

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Сахаров А.Н.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Смирнову Дмитрию Владимировичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для управления личными заметками и задачами

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Смирнов Д.В.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Смирнову Кириллу Игоревичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильной игры для фитнеса

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Смирнов К.И.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Соловьеву Кириллу Андреевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для отслеживания и анализа погоды и климата

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Соловьев К.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Тубину Богдану Александровичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения игры с дополненной реальностью

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Тубин Б.А.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Цветкову Максиму Николаевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения фитнесс клуба с расписанием и записью на тренировки

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Цветков М.Н.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Чегоряеву Александру Дмитриевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения мобильного приложения для управления финансами

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Чегоряев А.Д.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Чурееву Илье Владимировичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения игры-головоломка для улучшения памяти и мозговых навыков

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Чуреев И.В.

(подпись) (ФИО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж»*** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на заседании ЦМК  информационно-коммуникационных  технологий  Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Председатель ЦМК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Б. Курбанов | СОГЛАСОВАНО  Зав. отделением \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Мочалин |

# ЗАДАНИЕ

**ДЛЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

по междисциплинарному курсу МДК.02.01 Технологии разработки программного обеспечения

обучающемуся Шамраеву Владиславу Андреевичу

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

курс 4, группа 407а

Тема проекта Разработка программного обеспечения игры-головоломки для вечеринок

Курсовой проект выполняется в объеме:

1. Пояснительная записка

Введение

Раздел 1. Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

1.3 Требование к программному средству

Раздел 2. Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи программного продукта

2.2 Обоснование выбора средств разработки

2.3 Разработка макета приложения

2.4 Описание разработки приложения

2.5 Тестирование приложения

Раздел 3. Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

3.2 Руководство программиста

Заключение

Список использованных источников

1. Специальная часть проекта:

Фрагмент кода

Дата выдачи задания 16.09.2023

Срок окончания 16.02.2024

Преподаватель / Вяткин Р.В.

(подпись) (ФИО)

Задание к выполнению принял / Шамраев В.А.

(подпись) (ФИО)